

Ciência da Computação

PLANO DE ENSINO

Disciplina:

Aplicação de Linguagem de Programação Orientada a Objeto

I – Ementa

II – Conteúdo Programático

III – Método de Avaliação

IV – Controle de Presença

V – Bibliografia Básica

VI – Bibliografia Complementar

I – Ementa

Programação Visual baseada no paradigma da orientação a objetos, com conexão a banco de dados.

Utilizar a orientação a objetos, através de uma linguagem de programação, bem como uma ferramenta visual para a implementação de software e respectivo banco de dados.

II – Conteúdo Programático

Tópicos Abordados:

- ❑ AWT – Abstract Windowing Toolkit
- ❑ SWING – Parte 01 – Criação de Objetos – via código
- ❑ SWING – Parte 02 – Utilização de Objetos Visualmente
- ❑ SWING – Parte 03 – Tratamento de Eventos
- ❑ JDBC – java.sql - Conexão com Banco de Dados
- ❑ Manipulação de dados com linguagem SQL
- ❑ Design Patterns – DAO (Data Access Object)
- ❑ MVC – Model View Controller
- ❑ Hibernate
- ❑ JSTL - Tratamento de erros
- ❑ Relatórios
- ❑ Introdução a aplicação Web

III – Método de Avaliação

Avaliação do 1o. Bimestre

Prova = Peso 6

Trabalhos = Peso 4 (soma dos trabalhos e listas de exercícios)

IV – Controle de Presença

- Alunos que chegarem após a chamada **não terão presença na lista**, mas poderão assistir a aula normalmente.

V – Bibliografia Básica

- Mecnas, Ivan, Java 6 – Fundamentos, Swing, BlueJ e JDBC, Alta Books, Rio de Janeiro, RJ, 2008.
- Deitel, H. M. Java Como Programar. Ed. Bookman, Porto Alegre, RS, 2005.
- Gomes, Yuri Marx P. Java na Web com JSF, Spring, Hibernate e Netbeans 6, Ed. Ciência Moderna, Rio de Janeiro, RJ, 2008.

VI – Bibliografia Complementar

- Gonçalves, Edson. DESENVOLVENDO APLICAÇÕES WEB COM NETBEANS IDE 6, Ciência Moderna, Rio de Janeiro, RJ, 2008.
- Gonçalves, Edson. DOMINANDO RELATÓRIOS JASPER COM IREPORT, Ciência Moderna, Rio de Janeiro, RJ, 2008.
- Jandl Junior, Peter. JAVA - GUIA DO PROGRAMADOR, ATUALIZADO PARA JAVA 6, NOVATEC, São Paulo, SP, 2007.
- Gonçalves, Edson. ECLIPSE IDE - DICAS E TRUQUES, Ciência Moderna, Rio de Janeiro, RJ, 2007.
- Gonçalves, Edson. Dominando Eclipse - Tudo que o Desenvolvedor Java Precisa Para Criar Aplicativos Para Desktop, Ciência Moderna, Rio de Janeiro, 2006.